

# SCRATCH JR HINDI

**BROUGHT TO YOU BY CODE CLUB AUSTRALIA** 

### **POWERED BY TELSTRA FOUNDATION**



## SUBMIT AND BE COUNTED AT MOONHACK.COM



#### परिचय

अंतरिक्ष में जाने वाले बहुत से लोग वापस आते हैं और पर्यावरण को बेहतर बनाने में मदद करना चाहते हैं। इस प्रोजेक्ट में, हम एक एनीमेशन (animation) बना रहे हैं जो विभिन्न लोगों को हमारे ग्रह को साफ करने में मदद करने के लिए एक साथ काम करेगा।

नोट: इस प्रोजेक्ट को टैबलेट या क्रोमबुक (tablet or chromebook) पर डालने के लिए स्क्रैच जूनियर (Scratch Junior) की आवश्यकता है। यदि आपके पास स्क्रैच जूनियर नहीं है, तो कृपया एक वयस्क या किसी बड़े से पूछें।

#### चरण 1: एक अंतरिक्ष यात्री पृथ्वी पर वापस दिखता है

पहले, हमें एक ऐसा दृश्य चाहिए जिसमे एक अंतरिक्ष यात्री पृथ्वी को ब्रम्हांड से देख रहा हो ।

• स्क्रैच जूनियर ऐप (Scratch Junior App) खोलें। आइकन इस तरह दिखना चाहिए:



• होम (Home) बटन दबाएं:



• प्लस प्रोजेक्ट बटन दबाएं:



 इस प्रोजेक्ट के लिए, हम बिल्ली को नहीं चाहते हैं उसे दबाए रखें और फिर उसे हटाने के लिए x दबाएं:



• अगला, हम अपने अंतरिक्ष यात्री को जोड़ना चाहते हैं। स्प्राइट (sprite) बटन जोड़ें:



• एस्ट्रोनॉट (astronaut) टाइल को ढूंढें और दबाएं:



• पृथ्वी को जोड़ने के लिए प्रक्रिया को दोहराएं:



• एस्ट्रोनॉट (astronaut) पर क्लिक करें और साइड में ले जाने के लिए खींचें:



 सुनिश्चित करें कि एस्ट्रोनॉट स्प्राइट को दबाकर एस्ट्रोनॉट का चयन किया गया है। इसे इस तरह हाइलाइट किया जाना चाहिए:



 अब हम उसे बोलने के लिए अपने अंतरिक्ष यात्री के लिए कोड जोड़ना शुरू कर सकते हैं। अपने कोड कैनवास पर क्लिक किए गए ब्लॉक को छिड़कते समय पीले रंग की शुरुआत को खींचकर शुरू करें:



यह तब सक्रिय होगा जब हमारा एस्ट्रोनॉट दबाया जाएगा।

 अगला, गुलाबी भाषण बबल ब्लॉक जोड़ें, यह सुनिश्चित करता है कि यह हमारे पीले ब्लॉक से जुड़ा है:



• प्रेस जहां यह कहते हैं "hi", और पाठ बदलें:



- अंतरिक्ष यात्री पर दबाव डालकर अपने कार्यक्रम का परीक्षण करें। क्या वह कहती है, "हमें पृथ्वी की देखभाल करने की आवश्यकता है?"
- इसके बाद, हम पृथ्वी को प्रतिक्रिया देना चाहते हैं। हम एक संदेश ब्लॉक का उपयोग करके ऐसा करेंगे। जब हमारा अंतरिक्ष यात्री पृथ्वी को यह बताने के लिए तैयार हो जाएगा, तो हम एक पीला संदेश भेजेंगे।



 अंत में, हम अपने अंतरिक्ष यात्री को बताना चाहते हैं कि हमें उससे कुछ और नहीं चाहिए। लाल अंत ब्लॉक जोईं:



#### चरण 2: पृथ्वी की प्रतिक्रिया

अब जब हमारे पास अंतरिक्ष यात्री पृथ्वी से बात कर रहे हैं, तो पृथ्वी को जवाब देने दें।

• पृथ्वी स्प्राइट को दबाएं ताकि हम उसमें कोड जोड़ना शुरू कर सकें।



 हम चाहते हैं कि हमारा कोड तब शुरू हो जब हम अंतरिक्ष यात्री से अपना संदेश प्राप्त करें। जब नारंगी संदेश आपके कोड कैनवास के लिए ब्लॉक हो जाता है, तो पीले रंग की शुरुआत जोड़ें:



• बैंगनी भाषण ब्लॉक, और संदेश में टाइप करके पृथ्वी को उत्तर दें:



 एस्ट्रोनॉट पर दबाकर अपने कोड का परीक्षण करें। आपके अंतरिक्ष यात्री को पहले बात करनी चाहिए, और पृथ्वी को जवाब देना चाहिए।

#### चरण 3: एक अंतरिक्ष पृष्ठभूमि बनाएं

हम अपनी पृष्ठभूमि में सुधार करना चाहते हैं, क्योंकि अंतरिक्ष काला है, सफेद नहीं!

• ऐड बैकग्राउंड बटन पर क्लिक करें:



• फिर अपने खुद के पृष्ठभूमि (paint your own background) बटन पेंट पर क्लिक करें:



सुनिश्चित करें कि रंग काला चुना गया है:



फिर बाल्टी भरने के उपकरण पर क्लिक करें:



और पूरे कैनवास को काला करने के लिए कैनवास पर कहीं भी दबाएं.



अंत में, अपनी नई पृष्ठभूमि को बचाने के लिए टिक बटन पर क्लिक करें:



वह बेहतर है! अंतरिक्ष यात्री पर दबाव डालकर अपनी परियोजना का परीक्षण करें।

#### चुनौती: सितारे जोईं

क्या आप अपनी काली जगह की पृष्ठभूमि में टिमटिमाते तारों को जोड़ सकते हैं? संकेत: छोटे सफेद वृत्त सितारों की तरह दिख सकते हैं।

#### चरण 4: सफाई

सफाई पर काम करना शुरू करने के लिए, हमें अपने व्यक्ति को जोड़ने की जरूरत है जो सफाई करने जा रहा है, और जिस स्थान पर वह सफाई कर रहा है।

- सबसे पहले, हमें एक नया चरण जोड़ने की आवश्यकता है। आप ऐड स्टेज के बटन को दबाकर ऐसा कर सकते हैं:
- ऐड बैकड्रॉप बटन (add backdrop button) दबाकर बैकड्रॉप चुनें और फिर अपनी पसंद की बैकड्रॉप वाली टाइल का चयन करें:





बिल्ली स्प्राइट को फिर से हटाने के लिए उसे दबाकर लाल क्रॉस बटन दबा दें



फिर एक वर्ण का नया स्प्राइट जो आप पसंद करते हैं:



अपने नए स्प्राइट को चरण के एक तरफ ले जाएं:



#### चरण 5: एक बोतल स्प्राइट बनाये

हम कुछ बकवास जोड़ने जा रहे हैं। कोई भी कर्कश स्प्राइट नहीं है, इसलिए हमें अपना खुद का ड्रॉ करना होगा।

नए स्प्राइट बटन पर क्लिक करें और फिर ड्रा बटन:



 हमारी रेखा आरेखण उपकरण और हल्के भूरे रंग के चयन के साथ, आएये एक बोतल बनाये। सुनिश्चित करें कि आपकी रेखा का प्रारंभ और अंत एक दुसरे को छू रहे हैं!







अगला, बाल्टी भरण उपकरण (bucket fill tool) का चयन करें, और बोतल के **अंदर** क्लिक करें।





आयत उपकरण (rectangle tool) का उपयोग करते हुए, हमारी बोतल पर एक लाल आयत (red rectangle) बनाएं •





• बाल्टी भरण उपकरण (bucket fill tool) का उपयोग करके आयत भरें।





ब आप अपनी बोतल से खुश हों, तो स्वीकार करें बटन दबाएं।



बोतल को पूरे दृशय में कही भी हिला दीजिये:



#### चरण 6: कचड़ा उठाओ

अब हम अंत में बोतल लेने के लिए अपने चरित्र को कोड कर सकते हैं।

 अपने चरित्र के लिए स्प्राइट पर क्लिक करें, और हम हरे रंग के झंडे को ब्लॉक करने पर पीले रंग से शुरू करते हुए, कोड जोड़ना शुरू कर सकते हैं।





हम चाहते हैं कि वह कूड़े को उठाने के लिए उसके उत्साह को साझा करने के लिए बात करे।



 अगला, हम अपने चरित्र को बोतल की ओर ले जाना चाहते हैं। ग्रिड बटन दबाएं ताकि आप यह देख सकें कि बोतल को पाने के लिए आपको कितने कदम उठाने होंगे।



 बोतल पर जाने के लिए आपको जितने चरणों की आवश्यकता है, उन्हें गिनें, फिर एक चाल आगे ब्लॉक जोड़ें और उस संख्या में डालें:



ग्रिड बंद करें:





- हरे झंडे को दबाकर अपने कोड का परीक्षण करें।आपका चरित्र बोतल की ओर चलना चाहिए।
- अगला, जब आपकी पात्र बोतल पर पहुंचेगी, तो वह उसे उठा लेगी | बोतल स्प्राइट पर क्लिक करें और जब यह हमारे चरित्र के साथ बातचीत करता है तो कोड जोड़ें:





 जब आपका चरित्र बोतल तक पहुंचता है, तो हम एक अच्छी संतोषजनक पॉपिंग ध्वनि के साथ गायब होना चाहते हैं।



- फिर से अपने कोड का परीक्षण करें। आपका चरित्र बोतल तक चलना चाहिए, और बोतल गायब हो जाना चाहिए।
- अंत में, हम चाहते हैं कि हमारा एनीमेशन निर्बाध हो। हम अपने चरणों के बीच क्लिक नहीं करना चाहते हैं। पहले चरण पर वापस जाएं:



सुनिश्चित करें कि पृथ्वी स्प्राइट का चयन किया गया है:



अपने कोड के अंत में विशेष परिवर्तन चरण रेड एंड ब्लॉक जोड़ें।



 अंतरिक्ष यात्री पर क्लिक करके अपने कोड का परीक्षण करें। यह स्वचालित रूप से पूरे एनीमेशन के माध्यम से चलना चाहिए।

#### बधाई: आपने प्रोजेक्ट पूरी कर ली है।

यदि आप कुछ और स्क्रैच जूनियर मज़ा चाहते हैं, तो नीचे दी गई चुनौतियों का प्रयास करें। एक बार जब आप उन्हें समाप्त कर लेते हैं, तो आप 2017 स्क्रैच जूनियर मूनहैक प्रोजेक्ट की कोशिश कर सकते हैं, या हमारी स्क्रैच मूनहैक प्रोजेक्टओं में से एक के साथ स्तर बना सकते हैं।

#### चुनौती: अन्य लिंक जोईं

क्या आप कूड़े को उठाने के लिए किसी और को ले सकते हैं? एक अलग पृष्ठभूमि के साथ एक नया चरण जोड़ने की कोशिश करें, और बकवास के एक अलग टुकड़े को खींचने की कोशिश करें (शायद एक पुआल या एक चिप पैकेट की कोशिश करें)।

संकेत: यदि आप खो जाते हैं, तो आप 4-6 चरणों का पालन कर सकते हैं, लेकिन अलग-अलग स्प्राइट और एक अलग पृष्ठभूमि का उपयोग कर सकते हैं।