

DRONE PLANTING



BROUGHT TO YOU BY CODE CLUB AUSTRALIA POWERED BY TELSTRA FOUNDATION





Drone Planting

တစ်ခါတစ်လေမှာ ကျွန်ုပ်တို့ရဲ့ ချုံနွယ်ပိတ်ပေါင်းတွေနဲ့ တောအုပ်တွေက ပြန်လည် စိမ်းလန်း အသက်ရှင်ဖို့ လိုအပ်ပါတယ်။ ဒါကြောင့် သစ်ပင်တွေအဖြစ် ကြီးထွားလာနိုင်တဲ့ မျိုးစေ့တွေကို ဖြန့်ကြဲစိုက်ပျိုးဖို့အတွက် သင့်အနေနဲ့ Drone တစ်စီးကို အသုံးပြုနိုင်ပြီး ကူညီပေးနိုင်ပါသလား။

INTRODUCTION

ပြုလုပ်ရမည့်အရာ

သင့်အနေနဲ့ ချုံနွယ်တွေသာရှိတဲ့ တောအုပ်ကို သစ်ပင်တွေ ပြန်လည်စိမ်းလန်းလာစေဖို့ သင့်ရဲ့ Drone ကနေ မျိုးစေ့တွေ ဖြန့်ကြဲရမယ့် ဂိမ်းတစ်ခုကို ပြုလုပ်ရပါလိမ့်မယ်။



လိုအပ်မည့် အရာများ

HARDWARE

A computer capable of running Scratch 3

SOFTWARE

Scratch 3: either online <u>rpf.io/scratchon</u> or offline <u>rpf.io/scratchoff</u>

DOWNLOADS

Offline starter project bit.ly/mhdroneplanting



သင်ယူလေ့လာနိုင်မည့် အရာများ

• ဖန်သားပြင်တလျှောက်မှာ Drone ကို ရွေ့လျားစေပီး မျိုးစေ့တွေ ကြဲချနိုင်ဖို့အတွက် ပရိုဂရမ် ရေးသားပုံ။

• မျိုးစေ့တွေကနေ သစ်ပင်တွေအဖြစ်

ကြီးထွားပြောင်းလဲလာဖို့အတွက် ပရိုဂရမ် ရေးသားပုံ။

ဆရာ/ဆရာမများအတွက် ကိုးကားရန်

Here is a link to the completed project https://scratch.mit.edu/projects/361057154/

Check out our blog post for this project with tips, curriculum and supporting material at medium.com/@codeclubau

PAGE 2

1. DRONE







2. SEEDS

သင့်ရဲ့ drone ပေါ် မှာ သစ်ပင်စိုက်ပျိုးရန် မျိုးစေ့များ ကြဲချဖို့အတွက် Code ရေးကြည့်ရအောင်။ Space key ကို နှိပ်သည့်အခါတိုင်း မျိုးစေ့ပုံတူအသစ်တခု ကို ______ အမြဲဖန်တီးပေးတဲ့ code ကို သင့်ရဲ့ Drone sprite ထဲသို့ ထည့်ပါ။



Code Club Australia Powered By Telstra Foundation

စိန်ခေါ်မှု Too many seeds

သင့်အနေနဲ့ Space bar ကို ဆက်တိုက်ဖိထားချိန်မှာ မျိုးစေ့တွေအများကြီး ထွက်ကျလာတာကို သတိထားမိပါသလား။ သင်အနေနဲ့ အောက်ပါ block တစ်ခု (သို့) နှစ်ခုစလုံးကို အသုံးပြုပီး အဆိုပါပြဿနာကို ဖြေရှင်းနိုင်ပါသလား။





3. GROW YOUR TREES



သင့်ရဲ့ code ကို စမ်းသပ်ကြည့်ပါ။ သစ်ပင်အားလုံးက တပုံစံတည်း ဖြစ်နေပါတယ်။ သင့်အနေနဲ့ ဇီဝမျိုးကွဲမှု ပုံစံစုံဖြစ်ဖို့ လိုပါတယ်။ costume တစ်ခုချင်းဆီမှာ ဂဏန်းနံ ပါတ်တစ်ခု ပါတယ်ဆိုတာ သင် သတိထားမိပါလိမ့်မယ်။costume တွေကို ရွေးချယ်ရာမှာ အမည်နဲ့ ရွေးမယ့်အစား သင့်အနေနဲ့ Random block ကို အသုံးပြုပီး ဂဏန်းတွေနဲ့လည်း ရွေးနိုင်ပါတယ်။ သင့်ရဲ့ code ကို ပြန်လည်စမ်းသပ်ကြည့်ပါ။

ပိုပြီးတော့ကောင်းလာပေမယ့် ပြဿနာတစ်ခုတော့

ရှိနေပါသေးတယ်။ သစ်ပင်တွေရဲ့ ရှင်သန်ပုံက မပြည့်စုံနေသေးပါဘူး။

သူတို့အနေနဲ့ အစေ့ကနေ ကြီးထွားလာပုံ ပေါ်ရပါမယ်။

သစ်ပင် ကြီးထွားလာပုံကို ပုံဖော်ဖို့အတွက် သင့်အနေနဲ့ သစ်ပင်တွေကို အစပိုင်းမှာ သေးထားဖို့ လိုအပ်ပါတယ်။ Size ကို ၁၀ ရာခိုင်နှုန်း သတ်မှတ်ပါ။

သစ်ပင် ကြီးထွားလာပုံအတွက် သင့်အနေနဲ့ သူတို့ကို အရွယ်အစား ကြီးလာဖို့ ပြောဖို့ လိုအပ်ပါတယ်။ ဒီ ကြီးထွားမှုပုံစံ ပေါ်ဖို့အတွက် Loop တစ်ခု အတွင်းမှာ အရွယ်အစား ပြောင်းလဲတဲ့ code ကို အကြိမ်ရေများစွာ ပြုလုပ်ပေးနိုင်ပါတယ်။

ကြည့်ရတာ တော်တော်ပြည့်စုံနေပါပီ။ ဒါပေမယ့် ကျွန်ုပ်တို့ရဲ့ သစ်ပင် ကြီးထွားနှုန်းက အရမ်းမြန်လွန်းနေပါတယ်။ ကြီးထွားနှုန်း အနည်းငယ် အရှိန်လျှော့စေဖို့အတွက် wait block ကို သင်အနေနဲ့ အသုံးပြုနိုင်ပါတယ်။ switch costume to pick random 2 to 4 set size to 10 % repeat 20 change size by pick random 1 to 10

switch costume to pick random 2 to 4

set size to (10)%

switch costume to pick random 2 to 4 set size to 10 % repeat 20 change size by pick random 1 to 10 wait 0.5 seconds

စိန်ခေါ်မှု Smoother growth

သင့်ရဲ့ သစ်ပင်တွေက ကြီးထွားတဲ့အခါမှာ အနည်းငယ် အလျင်စလိုနိုင်နေတာကို သတိထားမိပါသလား။ ဒီအရာကို ချောမွေ့အောင် သင် ပြင်ဆင်နိုင်ပါသလား။

သဲလွန်စ ။ သင့်အနေနဲ့ block အသစ်ထပ်ထည့်ဖို့ မလိုအပ်ပါဘူး။ သင့်ရဲ့ သစ်ပင်ကြီးထွားမှုနှုန်းနဲ့ ဆိုင်တဲ့ Loop မှာ ဂဏန်းတချို့ကို ပြောင်းလိုက်ရုံပါပဲ။

စိန်ခေါ်မှု Add your own tree

သဲလွန်စ ။ သင်အနေနဲ့ သစ်ပင် costume ကို ပြောင်းတဲ့အချိန်မှာတော့ သင့်ရဲ့ ကိုယ်ပိုင်ဒီဇိုင်းကိုပါ ပါဝင်အောင် သင်ရဲ့ code ကို ထပ်ဖြည့်ဖို့တော့ လိုပါလိမ့်မယ်။



PAGE 8